Jade BOUIGES

Développeuse junior informatique
niveau Bac+5

https://dianavi22.itch.io/

06 63 37 01 52
jbouiges@gmail.com
Osny, 95520
Nationalité Française
Anglais : Courant
Permis B : en cours

Objectifs

Je suis à la recherche d'un CDI à temps plein en développement informatique dans le domaine du jeu vidéo ou de la simulation

Centres d'intérêts

Jeux vidéos (créations personnelles - veille à propos des sorties indé comme AAA)
Jeux de rôles (Surtout D&D - joueuse et MJ)
Mangas et culture japonaise (LV3 au lycée - voyages)

Compétences techniques

Maîtrisées :

Langages et outils : C#, Unity

Moteur de jeu : Unity (création de jeux vidéo, sound design, programmation des VFX (particules, shaders, post-process)

Game Design : Conception de jeux, level design, tests utilisateurs, rédaction de GDD (Game Design Document)

En cours / À venir :

Moteurs et outils de création : FMod, Godot, Unreal Engine, Blender, FLStudio, ShaderGraph (j'aimerais apprendre et maîtriser ces outils pour élargir mes compétences en création de jeux vidéo)

Développement Front-end : Angular, Typescript

Autres compétences :

Langages et outils divers : HTML/CSS, Flutter, Python

Environnements et logiciels : Pack Office, DocuSign

Compétences

Gestion de projet : Rigueur, proactivité
Qualités personnelles :
Ouverture d'esprit, empathie
Curiosité, détermination, polyvalence, envie d'apprendre
Relationnel :
À l'écoute du client
Sens du service, communicante

Formations

2023-2025 : M2I option Dev VR et jeux vidéo
Coding Factory
ESIEE-IT école de la CCI IDF, Pontoise (95)

2022-2023 : Développeuse web et mobile avancé
Coding Factory
ESIEE-IT école de la CCI IDF, Pontoise (95)

2019-2021 : Titulaire du BTS SIO
Spécialité SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers)
ESIEE-IT école de la CCI IDF, Pontoise (95)

Expériences Professionnelles

DÉVELOPPEUSE FRONT / BACK et Unity en alternance Thales / Osny (95) 2023 - 2025

- Création d'un outil de visualisation de pilotage (Unity - C#)
- Développement front application de simulation (Angular, TypeScript)
- Création d'un outil de monitoring (Grafana, Prometheus)
- Travaux sur l'interface d'une application (WPF, C#)

DÉVELOPPEUSE FRONT / BACK en alternance Ministère de l'intérieur / Nanterre (92) 2022 - 2023

- Création d'une application de planification pour des entraînements policiers (from scratch : ReactJS)
- Mise à jour de l'intranet (Joomla)

DÉVELOPPEUSE FRONT / BACK en alternance Spie batignolles - Neuilly sur Seine (92) / Conflans Saint Honorine (78) 2019-2021

- Programmation d'un site et son back en C# / HTML
- Amélioration de ce site suivant les demandes des utilisateurs
- Résolution de tickets
- Formation des utilisateurs à l'outil DocuSign
- Gestion des comptes utilisateurs sur DocuSign (demandes création, suppression, ...)